

Te Maken Caramb.	Partijpunten									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
29	3	6	9	12	15	18	21	24	27	29
31	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31
33	4	7	10	14	17	20	24	27	30	33
35	4	7	11	14	18	21	25	28	32	35
37	4	8	12	15	19	23	26	30	34	37
39	4	8	12	16	20	24	28	32	36	39
41	5	9	13	17	21	25	29	33	37	41
43	5	9	13	18	22	26	31	35	39	43
45	5	9	14	18	23	27	32	36	41	45
47	5	10	15	19	24	29	33	38	43	47
49	5	10	15	20	25	30	35	40	45	49
50	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
51	6	11	16	21	26	31	36	41	46	51
53	6	11	16	22	27	32	38	43	48	53
55	6	11	17	22	28	33	39	44	50	55
60	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
65	7	13	20	26	33	39	46	52	59	65
70	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
75	8	15	23	30	38	45	53	60	68	75
80	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
90	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
100	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
110	11	22	33	44	55	66	77	88	99	110
120	12	24	36	48	60	72	84	96	108	120

1 punt voor iedere volle 10 % gemaakte caramboles volgens bovenstaande tabel. (Max 10 Punten)

Verlies + 0 Punten, Remise + 1 Punt, Winst + 2 Punten.

Op of boven het moyenne gespeeld: + 3 bonuspunten

Max. te behalen: 10 + 2 + 3 = 15 Punten