

Te maken caramboles	PUNTEN									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
29	3	6	9	12	15	18	21	24	27	29
31	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31
33	4	7	10	14	17	20	24	27	30	33
35	4	7	11	14	18	21	25	28	32	35
37	4	8	12	15	19	23	26	30	34	37
39	4	8	12	16	20	24	28	32	36	39
41	5	9	13	17	21	25	29	33	37	41
43	5	9	13	18	22	26	31	35	39	43
45	5	9	14	18	23	27	32	36	41	45
47	5	10	15	19	24	29	33	38	43	47
49	5	10	15	20	25	30	35	40	45	49
50	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
51	6	11	16	21	26	31	36	41	46	51
53	6	11	16	22	27	32	38	43	48	53
55	6	11	17	22	28	33	39	44	50	55
60	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
65	7	13	20	26	33	39	46	52	59	65
70	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
75	8	15	23	30	38	45	53	60	68	75
80	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
90	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
100	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
110	11	22	33	44	55	66	77	88	99	110
120	12	24	36	48	60	72	84	96	108	120

Iedere volle 10% van de gemaakte caramboles levert 1 punt op (max. 10).

Tabel: Zoek in de gele kolom het aantal te maken caramboles op en ga op die regel naar het aantal gemaakte caramboles. Staat dat aantal er niet bij neem dan het lagere aantal op die regel dat er het dichtstbij komt. In de oranje cel boven dat aantal staan je behaalde punten.

Voorbeeld: je moet er 49 maken. Je hebt er 37 maar 37 staat niet in de regel van de gele 49. 35 is het aanwezige lagere getal. In de oranje cel boven die 35 staan je 7 punten.

Formule: $49 \times 10\% = 4,9$. $37 : 4,9 = 7,5510204082$. Streep alles achter de komma weg.

Verlies + 0 Punten, Remise + 1 Punt, Winst + 2 punten

Op of boven het moyenne gespeeld: + 3 Punten

Max te behalen: $10 + 2 + 3 = 15$ Punten