

Biljartkring Cranendonck



www.biljartkringcranendonck.nl



Instructie wedstrijdformulier.

Biljartkring Cranendonck

Datum:

Klasse:

Thuisclub:

Uitclub

Naam	t.m.car	t.s.moy	gem.car.	beurten	h.s.	moyenne	punten

Het wedstrijdformulier vind je op de website in het menu "Formulieren".

Hierboven is een gedeelte van dat formulier afgedrukt. De datum, de thuisclub en de uitclub spreken voor zich. We hebben nu maar 1 klasse, dus die kan blanco worden gelaten.

Daarna komen de vier rubrieken waarin het resultaat van een partij moet worden ingevuld. Tegenwoordig hebben we er daar drie van nodig. In deze instructie heb ik maar een van die rubrieken weergegeven.

Op de bovenste regel van elke rubriek komen de resultaten van de speler van de thuisclub en op de onderste de resultaten van zijn tegenstander.

De velden "Naam", "Te maken caramboles", "Te spelen moyenne", "Gemaakte caramboles", "Beurten" en "Hoogste serie" zullen geen probleem vormen.

Dan komt het "Moyenne". Dit wordt berekend door de gemaakte caramboles te delen door het aantal beurten. Je schrijft dit op met twee cijfers achter de komma. Er wordt naar beneden afgerond. Dat wil alleen maar zeggen dat je alle cijfers na het tweede cijfer achter de komma weg laat: 1,9999999 wordt dus 1,99 en **GEEN** 2,00.

Biljartkring Cranendonck



www.biljartkringcranendonck.nl



Tenslotte moet je nog het puntenaantal berekenen en invullen in het veld "Punten". Dit puntenaantal bestaat uit drie onderdelen.

- A.** Voor elke volle 10% van je te maken aantal caramboles krijg je 1 punt.
- B.** Als je wint krijg je 2 extra punten, als je gelijk speelt (remise) krijg je er 1 en als je verliest krijg je geen extra punt. Een gelijkspel heb je als beide spelers in dezelfde beurt hun te maken caramboles hebben gehaald.
- C.** Wanneer jouw behaalde moyenne gelijk is aan of hoger is dan het moyenne wat je moet behalen krijg je 3 extra punten.

In totaal kun je dus 15 punten behalen: 10 voor 10 keer 10%, 2 punten voor de overwinning en 3 voor het evenaren of overtreffen van je moyenne.

Punt A behoeft nadere toelichting. Aan het einde van deze instructie staat een tabel. In die tabel zoek je in de gele kolom het aantal caramboles op dat je moet maken. Achter dat aantal zoek je het aantal caramboles op dat je daadwerkelijk gemaakt hebt en dan staat daarboven in de gele rij het aantal punten dat je krijgt. Als jouw aantal er niet in staat kies je het hoogste aantal dat er wel in staat en lager is dan jouw aantal. Voorbeeld: Je moet er 49 en hebt er 37. 37 staat niet in de tabel achter 49. Je neemt dan het aantal dat daaronder komt en dat is 35. Je krijgt 7 punten.

Je kunt het ook uitrekenen. 10% van 49 is 4,9. 37 gedeeld door $4,9 = 7,5510$. Alles na de komma streep je weg en je houdt 7 punten over.

Thuisclub:	Totaal Punten	Handtekening
Uitclub:		

Eventuele opmerkingen:

In de onderste rubrieken tel je de punten van de partijen op en na het controleren en akkoord bevinden van het formulier wordt het ondertekend. Ten slotte is er ruimte voor opmerkingen.

Biljartkring Cranendonck



www.biljartkringcranendonck.nl



Te Maken Caramb.	Punten									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
120	12	24	36	48	60	72	84	96	108	120
110	11	22	33	44	55	66	77	88	99	110
100	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
90	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
80	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
75	8	15	23	30	38	45	53	60	68	75
70	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
65	7	13	20	26	33	39	46	52	59	65
60	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
55	6	11	17	22	28	33	39	44	50	55
53	6	11	16	22	27	32	38	43	48	53
51	6	11	16	21	26	31	36	41	46	51
49	5	10	15	20	25	30	35	40	45	49
47	5	10	15	19	24	29	33	38	43	47
45	5	9	14	18	23	27	32	36	41	45
43	5	9	13	18	22	26	31	35	39	43
41	5	9	13	17	21	25	29	33	37	41
39	4	8	12	16	20	24	28	32	36	39
37	4	8	12	15	19	23	26	30	34	37
35	4	7	11	14	18	21	25	28	32	35
33	4	7	10	14	17	20	24	27	30	33
31	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31
29	3	6	9	12	15	18	21	24	27	29

1 punt voor iedere volle 10% gemaakte caramboles volgens bovenstaande tabel (Max 10 Punten)

Verlies + 0 Punten, Remise + 1 Punt, Winst + 2 punten

Op of boven het moyenne gespeeld: + 3 Punten

Max te behalen: 10 + 2 + 3 = 15 Punten