

# **Biljartkring Cranendonck**



**[www.biljartkringcranendonck.nl](http://www.biljartkringcranendonck.nl)**



**REGLEMENTEN**

**BILJARTKRING**

**CRANENDONCK**

Uitgave 23 september 2022

## INHOUD

ALGEMEEN REGLEMENT	2
REGLEMENT TEAMCOMPETITIE	2
Inschrijvingen	2
Reservespelers	2
Moyenne	3
Relatieve teammoyenne (RTM)	3
Relatieve partijmoyenne (RPM)	3
Wedstrijden	3
Puntentelling	4
Verenigingsverantwoording	4
Prijzen	5

## **ALGEMEEN REGLEMENT**

- a. Het kringbestuur bestaat uit minimaal drie personen.
- b. Bestuursleden worden bij meerderheid van stemmen gekozen voor een periode van drie jaren. De voorzitter dient in afwijking hiervan twee derde van de mogelijk uit te brengen stemmen te behalen om opnieuw verkozen te worden. De voorzitter, secretaris en penningmeester zijn op toerbeurt aftredend, te beginnen met de voorzitter, daarna de secretaris en vervolgens de penningmeester. Daarna eventueel het functieloze bestuurslid, gelijktijdig met het dan aftredend andere bestuurslid. De wedstrijdleider treedt af bij het neerleggen van zijn functie.
- c. Tenzij anders bepaald in dit reglement zijn de reglementen van de K.N.B.B. van toepassing.
- d. Aan de competities kan alleen worden deelgenomen door leden van verenigingen die bij de Kring Cranendonck zijn aangesloten.
- e. Het inschrijfgeld voor deelnemende teams en leden aan de beide competities wordt, op voorstel van de penningmeester, vastgesteld door de algemene ledenvergadering en staat op de website onder Tarieven.
- f. Een seizoen vangt aan rond 1 september op de dag dat de eerste wedstrijd voor een nieuwe teamcompetitie van start gaat en duurt tot en met de dag in het daaropvolgende kalenderjaar waarop de prijsuitreiking plaatsvindt.
- g. Er wordt jaarlijks minimaal een (1) ledenvergadering belegd, vóór het begin van het seizoen. Dit wordt tijdig kenbaar gemaakt. Ten minste een (1) afgevaardigde van alle deelnemende verenigingen dient verplicht hierbij aanwezig te zijn.
- h. Indien het noodzakelijk wordt geacht kan het bestuur extra ledenvergaderingen beleggen.
- i. Op het niet verschijnen tijdens een van deze vergaderingen staat een boete van € 20,-. In uitzonderingsgevallen kan het bestuur hiervan afwijken.
- j. Voorafgaand aan de ledenvergadering vóór het begin van het seizoen wordt er een kascontrole uitgevoerd door twee leden. Ieder jaar treedt het langstzittende lid van de kascontrolecommissie af, zodat er altijd een commissielid met de ervaring van het vorige jaar bij betrokken is.
- k. Het aantal te maken caramboles bij zowel de teamcompetitie als de persoonlijke competitie wordt bepaald aan de hand van de moyenne-intervaltabel. Deze tabel staat op de website van de kring onder "Teamcompetitie".
- l. De wedstrijdleider heeft de leiding over de competities op technisch gebied. Wanneer het persoonlijke zaken of verenigingszaken betreft beslist het kringbestuur.
- m. Als een speler weigert tegen een bepaalde speler te spelen volgt een schorsing. Het bestuur neemt in deze dan maatregelen.
- n. In uitzonderingsgevallen mag van de reglementen worden afgeweken, mits dit in redelijk overleg met het bestuur gebeurt.

## **REGLEMENT TEAMCOMPETITIE**

### **Inschrijvingen**

- a. Een team moet uit tenminste 3 personen bestaan.
- b. Indien een vereniging slechts een (1) team inschrijft dan dient dit team uit tenminste vier personen te bestaan.
- c. Een speler kan niet bij meerdere teams tegelijk worden ingeschreven.
- d. Eventuele wijzigingen kunnen alleen op de helft van de competitie en in overleg met de wedstrijdleider worden doorgevoerd.

### **Reservespelers**

Formeel gezien bestaan reservespelers niet. Een speler moet altijd bij een bepaald team zijn ingeschreven. Een team mag bijna onbeperkt spelers uit een ander team van de eigen vereniging inzetten. De enige beperking is dat er altijd minimaal een (1) speler van het team zelf mee moet spelen. Wanneer geen van de spelers van het team beschikbaar is, moet de wedstrijd worden verzet.

## Moyenne

- a. De partijen worden gespeeld volgens het door de wedstrijdleider vastgestelde te spelen moyenne. Er geldt een minimum moyenne van 0,75. Het moyenne wordt naar beneden afgerond op twee cijfers achter de komma.
- b. Het te spelen moyenne is het moyenne van het laatste seizoen waarin de speler tenminste 3 partijen heeft gespeeld in de teamcompetitie. We kijken hierbij maximaal drie seizoenen terug.
- c. Indien geen geldig teammoyenne bekend is, wordt uitgegaan van het moyenne uit de persoonlijke competitie. We kijken ook hierbij maximaal drie seizoenen terug.
- d. Voor spelers bij wie op basis van letter b en c geen te spelen moyenne kan worden vastgesteld, wordt het vastgesteld aan de hand van het moyenne dat de vereniging opgeeft.
- e. Wanneer er niet tot een te spelen moyenne kan worden gekomen, beslist het bestuur.
- f. Wanneer een speler in de eerste helft van de teamcompetitie ten minste drie partijen heeft gespeeld, waarbij zijn gespeelde moyenne (GM) hoger is dan zijn aanvangsmoyenne (AM), wordt zijn in de tweede helft te spelen moyenne vastgesteld volgens de formule:  **$(AM + GM) / 2$** . Heeft een speler in de eerste helft lager gespeeld dan zijn aanvangsmoyenne of heeft hij geen drie partijen gespeeld, dan wordt zijn te spelen moyenne niet bijgesteld.
- g. Bij spelers, die voor het eerst in de teamcompetitie van Biljartkring Cranendonck meespelen, waarbij punt f van toepassing is, wordt het in de tweede helft te spelen moyenne vastgesteld volgens de formule:  **$(AM + GM + GM + GM) / 4$** .
- h. Het te spelen moyenne kan niet meer dan 10% dalen ten opzichte van het aanvangsmoyenne van de teamcompetitie of persoonlijke competitie waarop het te spelen moyenne is gebaseerd.
- i. Partijen waarin een moyenne werd behaald lager dan 60% van het te spelen moyenne tellen niet mee bij het berekenen van een nieuw moyenne. Deze partijen tellen wel mee voor de bepaling van het aantal gespeelde partijen.
- j. Speelt men op een biljart van 2,30 m en gaat men naar een biljart van 2,10 m dan komt er 15% bij het moyenne. Speelt men op een biljart van 2,10 m en gaat men naar een biljart van 2,30 m dan gaat er 15% van het moyenne af.

## Relatieve teammoyenne (RTM)

- a. Het RTM is het percentage van het te spelen moyenne van een team dat daadwerkelijk wordt behaald. Dit wordt berekend met de formule:  
 **$(\text{Gespeeld Teammoyenne} / \text{Te Spelen Teammoyenne}) \times 100\%$** .  
Gespeeld teammoyenne: de som van alle door de opgestelde teamgenoten gemaakte caramboles gedeeld door de som van alle hiervoor door hen benodigde beurten.  
Te spelen teammoyenne: de som van de door de wedstrijdleider vastgestelde te spelen moyennes van de opgestelde teamgenoten, gedeeld door het aantal opgestelde teamgenoten.
- b. Er vinden bij deze berekeningen geen afrondingen plaats.

## Relatieve partijmoyenne (RPM)

- a. Het RPM is het percentage van het te spelen moyenne van een individuele speler dat daadwerkelijk wordt behaald. Het wordt berekend met de formule:  
 **$(\text{Gespeeld Moyenne} / \text{Te Spelen Moyenne}) \times 100\%$** .  
De formule is nagenoeg gelijk aan die van het RTM. Hier worden echter slechts het gespeelde moyenne en het door de wedstrijdleider vastgestelde te spelen moyenne van de betreffende speler gebruikt.
- b. Er vinden bij deze berekeningen geen afrondingen plaats.

## Wedstrijden

- a. De wedstrijden vangen aan om 19.30 uur. In uitzonderingsgevallen kunnen teams bij de wedstrijdleiding aangeven dat zij hun thuiswedstrijden om 20.00 uur beginnen. Dit wordt dan in het programma vermeld.

- b. De spelers met het laagste moyenne van beide teams spelen tegen elkaar, evenals de spelers met het middelste moyenne en de spelers met het hoogste moyenne.
- c. In het programma is vermeld in welke volgorde de partijen gespeeld moeten worden, door de aanduidingen L – M – H, M – H – L en H – L – M waarbij L, M en H achtereenvolgens staan voor de spelers van beide teams met het laagste, middelste en hoogste moyenne. Deze volgorde is het uitgangspunt. In onderling overleg mag een andere volgorde worden aangehouden, bijvoorbeeld wanneer een speler pas later aanwezig kan zijn.
- d. Indien een team zonder bericht 30 minuten na aanvang niet aanwezig is, is de uitslag 36 – 0 in het voordeel van het team dat wel aanwezig is.
- e. Wanneer een partij door afwezigheid van een speler niet binnen 15 minuten na afloop van de vorige partij kan beginnen en dit kan niet worden opgelost door een andere volgorde te hanteren, dan is de uitslag van die partij 12 – 0 voor de aanwezige speler.
- f. Een wedstrijd kan alleen op een andere datum gespeeld worden in overleg met de wedstrijdleider. De verenigingen stellen zelf een nieuwe datum vast, zo mogelijk in dezelfde week of de week hieraan volgend. De wedstrijdleider dient te allen tijde op de hoogte te worden gesteld door de thuisspelende vereniging.

### **Puntentelling**

- a. Punten (Belgisch systeem)

Iedere volle 10% van de te maken caramboles:	1 punt
Winst:	2 punten
Remise:	1 punt
Verlies:	0 punten
Vastgestelde moyenne geëvenaard of overtroffen:	3 punten

- b. Het team dat aan het eind van de competitie de meeste wedstrijdpunten heeft behaald is kampioen. Het teamresultaat is de som van de door de spelers behaalde wedstrijdpunten.
- c. Bij twee teams met hetzelfde aantal punten volgt een beslissingswedstrijd op een neutraal biljart. Ook hierbij wordt gespeeld als bedoeld in de paragraaf Wedstrijden letter b. De volgorde van de wedstrijden wordt echter d.m.v. loting bepaald.
- d. Wanneer ook deze beslissingswedstrijd in een gelijke stand eindigt, is het team dat bij de beslissingswedstrijd het hogere RTM behaalt de kampioen.
- e. Wanneer er sprake is van een gelijk aantal punten en een tot op een ontelbaar aantal cijfers achter de komma gelijk RTM wordt door loting beslist wie er het hoogste eindigt.
- f. Wanneer er drie of meer teams qua puntenaantal op een gedeelde eerste plaats eindigen, zal het bestuur vooraf een beslissing nemen over de wijze van bepaling van de kampioen. Dit om de competitie niet te lang te laten voortduren.

### **Verenigingsverantwoording**

- a. Het tellen dient te worden verzorgd door de gastspelers en het schrijven door de thuisspelers. In voorkomende gevallen kunnen de teams uiteraard elkaar hierbij assisteren. De thuisspelende vereniging dient erop toe te zien dat het tellen en schrijven, het bijhouden van het scorebord en verder alles wat voor een goed verloop van de wedstrijd gedaan moet worden ordelijk verloopt.
- b. De thuisspelende vereniging is verplicht het wedstrijdformulier zo spoedig mogelijk doch uiterlijk zaterdagmiddag 12.00 uur bij de wedstrijdleider in te leveren.
- c. Indien een wedstrijd op een ander tijdstip wordt gespeeld, dient dit op grond van de paragraaf Wedstrijden onder letter f in overleg met de wedstrijdleider te zijn gebeurd. Hij zou er dus al van op de hoogte moeten zijn. Wanneer dit niet uiterlijk op de zaterdagmiddag volgend op de oorspronkelijke speeldatum om 12.00 uur door de thuisspelende vereniging is gemeld bij de wedstrijdleider volgt een boete van € 10,-.

## Prijzen

- a. Jaarlijks beslist de ledenvergadering welke prijzen er beschikbaar zijn. Dit staat op de website.
- b. Indien twee of meer spelers gelijk eindigen voor wat betreft de relatief hoogste serie is de tweede en indien nodig de derde en volgende relatief hoogste serie van deze spelers bepalend voor de winst.
- c. De kortste partij wordt voortaan in relatieve zin bepaald. We kijken niet meer naar de gewonnen partij in de minste beurten maar naar de gewonnen partij met het hoogste RPM. Wanneer twee of meer personen hetzelfde hoogste RPM behalen krijgen deze spelers allemaal het volle bedrag van de prijs.
- d. In het wekelijkse resultatenoverzicht en op de website is het hoogste RPM afgerond naar beneden op twee cijfers achter de komma. Voor de bepaling van de relatief kortste partij wordt het niet afgeronde RPM gebruikt.
- e. Een speler komt alleen in aanmerking voor de prijs voor de relatief kortste partij en de relatief hoogste serie wanneer dit resultaat is behaald in het team waarin de betreffende speler staat ingeschreven. Bovendien moet hij in het betreffende seizoen ten minste drie partijen voor dat team hebben gespeeld.
- f. Prijzen worden alleen toegekend als het betreffende team met minimaal een (1) persoon is vertegenwoordigd tijdens de prijsuitreiking. Voor persoonlijke prijzen geldt dat de persoon zelf aanwezig dient te zijn. In uitzonderingsgevallen beslist het bestuur.