

# **Biljartkring Cranendonck**



**[www.biljartkringcranendonck.nl](http://www.biljartkringcranendonck.nl)**



**REGLEMENTEN**

**BILJARTKRING**

**CRANENDONCK**

Uitgave : Augustus 2018

**<http://www.biljartkringcranendonck.nl>**

## Inhoud

ALGEMEEN .....	2
REGLEMENT TEAMCOMPETITIE .....	3
Inschrijvingen .....	3
Indeling Klassen .....	3
Reservespelers .....	3
Moyenne .....	3
Wedstrijden .....	4
Verenigingsverantwoording .....	5
Prijzen .....	5
REGLEMENT PERSOONLIJKE COMPETITIE .....	6
Inschrijvingen .....	6
Klassen .....	6
Moyenne .....	6
Voorwedstrijden.....	7
Plaatsingssysteem voor de finale.....	7
Voorbeeld met 13 deelnemers .....	8
Finale .....	9
Speelschema Finale volgens “De Bruin” Systeem.....	9
Persoonlijke Verplichtingen .....	10
Verenigingsverantwoordelijkheid .....	10
Prijzen .....	10
REGLEMENT KAMPIOENSWEDSTRIJDEN .....	11
Teamkampioenschap .....	11
Persoonlijk kampioenschap .....	11
Moyenne .....	11
Verenigingsverantwoordelijkheid .....	11
Prijzen .....	11
PARTIJLENGTE .....	12

# **ALGEMEEN**

a. Het kringbestuur bestaat uit minimaal 4 personen te weten:

1. Voorzitter
2. Secretaris
3. Penningmeester.
4. Wedstrijdleider
5. Bestuurslid (evt)

Bestuursleden worden bij meerderheid van stemmen gekozen voor een periode van 3 jaren.

De voorzitter dient in afwijking hiervan twee derde van de mogelijk uit te brengen stemmen te behalen om opnieuw verkozen te worden.

De voorzitter, secretaris en penningmeester zijn op toerbeurt aftredend, te beginnen met de voorzitter, daarna de secretaris en vervolgens de penningmeester.

Daarna eventueel het functieloze bestuurslid, gelijktijdig met het dan aftredend andere bestuurslid.

De wedstrijdleader treedt af bij het neerleggen van zijn functie.

b. Mits anders bepaald in dit reglement zijn de reglementen van de K.N.B.B. van toepassing.

c. Aan de competities kan alleen worden deelgenomen door leden van verenigingen die bij de Kring Cranendonck zijn aangesloten.

d. Er worden jaarlijks 2 ledenvergaderingen georganiseerd, eenmaal vlak voor het begin van de teamcompetitie en eenmaal eind december of begin januari.

Dit wordt tijdig kenbaar gemaakt door het bestuur aan de bekende contactpersonen.

Ten minste een afgevaardigde van alle deelnemende verenigingen dient verplicht hierbij aanwezig te zijn. Op het niet verschijnen tijdens een van deze vergaderingen staat een boete van € 50,-.

Bij uitzonderingsgevallen beslist het bestuur.

e. De partijlengte van zowel de team- als de persoonlijke- competities wordt bepaald aan de hand van het moyenne-interval. ( pag. 12 )

f. De algemene leiding van de competities berust, zolang het de technische zaken betreft, bij de wedstrijdleader.

Indien het persoonlijke- of verenigings- zaken betreft beslist het kringbestuur.

g. Als een speler weigert tegen een bepaalde speler te spelen volgt een schorsing Het bestuur neemt in deze dan maatregelen.

h. In uitzonderingsgevallen mag van deze reglementen worden afgeweken mits dit in redelijk overleg met het bestuur gebeurt.

# **REGLEMENT TEAMCOMPETITIE**

## **Inschrijvingen**

- a. Een team moet uit tenminste 3 personen bestaan.
- b. Indien een vereniging slechts een team inschrijft dan dient dit team uit tenminste vier personen te bestaan.
- c. Een speler kan niet in meerdere teams tegelijk worden ingeschreven.
- d. Eventuele wijzigingen kunnen alleen op de helft van de competitie en in overleg met de wedstrijdleader worden doorgevoerd.
- e. Het inschrijfgeld voor deelnemende teams en leden wordt, op voorstel van de penningmeester, vastgesteld door de algemene ledenvergadering.

## **Indeling Klassen**

- a. De ingeschreven teams worden door de wedstrijdleader in overleg met het kringbestuur ingedeeld in twee klassen n.l. de 1e en de 2e klasse. De totale teamsterkte is mede bepalend voor de klasse-indeling.
- b. Spelers met het hoogste moyenne spelen zoveel mogelijk in de 1e klasse.

## **Reservespelers**

- a. Een team mag per week 1 speler uit een ander team inzetten.  
Het totaal aantal keren dat dit wordt toegestaan is beperkt tot 6 keer gedurende het lopende seizoen.  
Dit houdt automatisch in dat alle spelers zich moeten inschrijven bij een bepaald team en dus niet als reservespeler. In het team waar een speler is ingeschreven kan deze dan uiteraard ook zo vaak spelen als gewenst is.  
Bij overschrijding van het aantal invalbeurten worden de behaalde punten van de invalspeler in mindering gebracht.
- b. In uitzonderlijke omstandigheden beslist de wedstrijdleader c.q. het bestuur.

## **Moyenne**

- a. De partijen worden gespeeld volgens het door de wedstrijdleader vastgestelde teammoyenne.  
Voor iedere speler uitkomend in de eerste klasse geldt een minimum moyenne van 1,50. Dit geldt ook voor 2<sup>e</sup> klasse spelers die invallen in de 1<sup>e</sup> klasse.  
Voor iedere speler uitkomend in de tweede klasse geldt een minimum moyenne van 0,75.
- b. Voor spelers die in een van de voorgaande drie jaren ten minste 3 partijen hebben gespeeld in de teamcompetitie is het aanvangsmoyenne aan het begin van een nieuw seizoen gelijk aan het gemiddelde berekend over alle partijen die gespeeld zijn in een voorgaand seizoen.

- c. Indien geen geldig teammoyenne bekend is, word uitgegaan van een eventueel bekend moyenne uit de persoonlijke competitie.
- d. Voor spelers die voor het eerst in de Kring Cranendonck uitkomen wordt het teammoyenne vastgesteld aan de hand van het verenigingsmoyenne.
- c. Op de helft van de competitie wordt voor spelers, die minimaal drie partijen hebben gespeeld, het te spelen moyenne eventueel naar boven bijgesteld.  
Dit moyenne wordt verkregen door het aanvangsmoyenne en het gespeelde moyenne bij elkaar op te tellen en vervolgens door twee te delen.  
Heeft een speler in de eerste helft lager gespeeld dan zijn aanvangsmoyenne, dan wordt zijn te spelen moyenne niet naar beneden bijgesteld.
- d. Spelers die voor het eerst in de Kring Cranendonck meespelen krijgen, indien zij tijdens de eerste helft van de competitie hoger hebben gespeeld als opgegeven, 75 % van het verschil bijgeteld voor de tweede helft.
- e. Het moyenne van een speler kan per seizoen niet meer dan 10 % dalen.
- f. Partijen waarin een moyenne werd behaald lager dan 60% van het te spelen moyenne tellen niet mee bij het berekenen van een eventueel nieuw moyenne.  
Deze partijen tellen wel mee voor de bepaling van het aantal gespeelde partijen.

## **Wedstrijden**

- a. De wedstrijden vangen aan om 19.30 uur. In uitzonderingsgevallen kunnen teams bij de wedstrijdleiding aangeven dat zij hun thuiswedstrijden om 20.00 uur beginnen. dit wordt dan in het programma vermeld.
- b. De spelers met het laagste moyenne spelen als eerste tegen elkaar.
- c. Indien een team zonder bericht 30 minuten na aanvang niet aanwezig is, is dit team met 36-0 verloren.
- d. Indien een team met slechts 2 spelers verschijnt en de derde speler is 15 minuten na afloop van de voorlaatste partij niet aanwezig dan wordt deze partij als verloren beschouwd. De tegenstander krijgt hiervoor 12 punten.
- e. Een wedstrijd kan alleen op een andere datum gespeeld worden in overleg met de wedstrijdleader. De verenigingen stellen zelf een nieuwe datum vast, zo mogelijk in dezelfde week of de week hieraan volgend. De wedstrijdleader dient ten allen tijde op de hoogte te worden gesteld door de thuisspelende vereniging.

## **Puntentelling**

- a. 1 punt voor iedere volle 10% gemaakte caramboles. (Max 10 punten)  
Winst + 2 punten, Remise + 1 Punt, Verlies + 0 Punten.  
Gelijk of hoger gespeeld dan voorgeschreven moyenne: + 3 Punten.  
Het teamresultaat is de som van de door de spelers behaalde wedstrijdpunten.
- b. Het team dat aan het eind van de competitie de meeste wedstrijdpunten heeft behaald is kampioen. Bij een eventuele gelijke stand volgt een beslissingswedstrijd op een neutraal biljart.

## **Verenigingsverantwoording**

- a. In de eerste klasse dient het tellen te worden verzorgd door de gastspelers en het schrijven door de thuis spelende vereniging.  
In de tweede klasse wordt zowel het tellen als het schrijven verzorgd door de thuisspelende vereniging.  
In voorkomende gevallen kunnen de teams uiteraard elkaar hierbij assisteren.  
De thuisspelende vereniging dient er op toe te zien dat het tellen en schrijven, het bijhouden van het scorebord en verder alles wat voor een goed verloop van de wedstrijd gedaan moet worden ordelijk verloopt.
- b. De thuisspelende vereniging is verplicht het wedstrijdformulier zo spoedig mogelijk doch uiterlijk zaterdagmiddag 12.00 uur bij de wedstrijdleider in te leveren.  
Indien een wedstrijd op een ander tijdstip wordt gespeeld dient dit zo spoedig mogelijk doch uiterlijk zaterdagmiddag 12.00 uur door de thuisspelende vereniging te worden gemeld bij de wedstrijdleider.  
Bij nalatigheid volgt een boete van € 10,-.

## **Prijzen**

- a. De volgende teamprijzen zijn in beide klassen beschikbaar: een wisselbeker voor de eerste plaats en geldprijzen voor de eerste, tweede en derde plaats. Tevens is voor de speler met de kortste partij en/of de relatief hoogste serie een geldprijs beschikbaar.
- b. Het team dat de wisselbeker 3 maal achtereenvolgens wint, mag deze beker definitief behouden.
- c. Indien 2 of meer spelers gelijk eindigen voor wat betreft de relatief hoogste serie of de kortste partij, dan is de door deze spelers behaalde tweede of eventueel verdere beste prestatie beslissend.
- d. Om in aanmerking te komen voor de persoonlijke prijs, kortste partij of relatief hoogste serie, moet de speler minstens 3 wedstrijden in het betreffende team hebben gespeeld.  
Een kortste partij of relatief hoogste serie wordt alleen toegekend indien dit resultaat is behaald in het team waarin de betreffende speler staat ingeschreven.
- e. Prijzen worden alleen toegekend als het betreffende team met minimaal 1 persoon is vertegenwoordigd tijdens de prijsuitreiking.  
Voor persoonlijke prijzen geldt dat de persoon zelf aanwezig dient te zijn.  
In uitzonderingsgevallen beslist het bestuur.

# **REGLEMENT PERSOONLIJKE COMPETITIE**

## **Inschrijvingen**

- a. De inschrijvingen voor de persoonlijke competitie moeten uiterlijk in het bezit van de wedstrijdleader zijn op een door hem van tevoren bekendgemaakte datum.
- b. De hoogte van het inschrijfgeld wordt bepaald door de algemene ledenvergadering, op voorstel van de penningmeester.

## **Klassen**

Er wordt gespeeld in twee klassen volgens een door de wedstrijdleader vastgestelde moyennegrens. Deze moyennegrens is afhankelijk van het aantal deelnemers in beide klassen.

## **Moyenne**

- a. De partijen worden gespeeld volgens het door de wedstrijdleader vastgestelde persoonlijk moyenne. Dit moyenne wordt vastgesteld aan de hand van het laatst bekende moyenne uit de teamwedstrijden. Indien een speler minder dan 3 partijen heeft gespeeld in de teamcompetitie geldt het eventueel bekende moyenne uit een eerder gespeelde persoonlijke competitie.  
Voor spelers die tijdens de vorige persoonlijke competitie de finale hebben gespeeld, geldt het hier behaalde moyenne berekend over alle partijen (voorrunde en finale) mits dit hoger is dan het teammoyenne.
- b. Voor nieuwe spelers die deelnemen aan de persoonlijke competitie wordt het moyenne bepaald aan de hand van het verenigingsmoyenne (minimaal 3 partijen). Nieuwe spelers zijn diegenen die niet hebben deelgenomen aan een van de voorgaande 3 jaren van de teamcompetitie of de persoonlijke competitie.
- c. De spelers die de finale spelen verkrijgen hun moyenne door het aanvangsmoyenne en het gespeelde moyenne in de voorwedstrijden op te tellen en vervolgens door twee te delen. Het moyenne voor de finale is echter nooit lager dan het aanvangsmoyenne.  
Nieuwe spelers die tijdens de voorwedstrijden hoger hebben gespeeld dan het opgegeven aanvangsmoyenne krijgen 75 % van het verschil bijgeteld voor de finale.
- d. Het moyenne van een speler kan in een seizoen niet meer dan 10% dalen.  
Een speler die in het voorgaande seizoen de finale heeft gespeeld, krijgt het hierdoor behaalde moyenne toebedeeld indien dit hoger is dan het teammoyenne.  
Het te spelen moyenne wordt berekend over alle gespeelde partijen tijdens de voorronden en de finale.
- e. Partijen waarin een moyenne werd behaald lager dan 60% van het te spelen moyenne tellen niet mee bij het berekenen van een eventueel nieuw moyenne.  
Deze partijen tellen wel mee voor de bepaling van het aantal gespeelde partijen.
- f. Spelers met een moyenne van 10 of meer spelen in een aparte klasse van minimaal 6 personen.
- g. Speelt men op een biljart van 2,30 m en gaat men naar een biljart van 2,10 m dan komt er 15% bij het moyenne. Speelt men op een biljart van 2,10 m en gaat men naar een biljart van 2,30 m dan gaat er 15% van het moyenne af.

## Voorwedstrijden

- a. Indien meer dan 7 spelers zich voor een klasse opgeven worden er voorwedstrijden gespeeld. De beste 6 spelers uit deze voorwedstrijden plaatsen zich voor de finale.
- b. Bij eventueel gelijk eindigen in de voorwedstrijden, is het relatief moyenne beslissend.

### Speelschema Voorwedstrijden

Bij voorwedstrijden worden de spelers ingedeeld in een aantal poules waarvan aantal en grootte afhankelijk is van het aantal inschrijvingen, iedere speler speelt 6 partijen.

Het aantal spelers per poule bedraagt max. 8 en min. 4.

Na indeling krijgt elke speler een nummer.

Bij een poule van 8 spelers, speelt iedereen tegen elkaar, behalve de nummers 1 en 2, 3 en 4, 5 en 6, en 7 en 8.

Bij een poule van 7 spelers speelt iedereen tegen elkaar.

Bij een poule van 6 spelers speelt iedereen tegen elkaar en een tweede partij tussen 1 en 2, 3 en 4, en 5 en 6.

Bij een poule van 5 spelers speelt iedereen tegen elkaar en een tweede partij tussen 1 en 2, 2 en 3, 3 en 4, 4 en 5, en 5 en 1.

Bij een poule van 4 spelers speelt iedereen 2 maal tegen elkaar.

### Uitval van spelers tijdens Voorwedstrijden

Indien een speler uitvalt tijdens de voorwedstrijden worden de resterende partijen vastgesteld volgens een nieuw schema met 1 speler minder. Resultaten behaald tegen de uitvaller in kwestie tellen dan niet meer mee.

### Plaatsingssysteem voor de finale

#### **Volgnummer op punten:**

Na afloop van de voorwedstrijden wordt aan alle deelnemers een volgnummer toegekend aan de hand van het aantal behaalde partijpunten.

Verloren = 0 punten, Remise = 1 punt, Gewonnen = 2 punten

De speler die de meeste partijpunten heeft behaald krijgt volgnummer 1, de volgende speler nr. 2, etc.

Als 2 of meer spelers hetzelfde aantal punten heeft behaald, worden de volgnummers van deze spelers bij elkaar geteld en gedeeld door het aantal spelers dat deze punten behaald heeft.

De uitkomst wordt als volgnummer toegekend.

#### **Volgnummer op procentueel moyenne:**

Ook voor het relatief behaald moyenne wordt een volgnummer toegekend.

De speler met het hoogste percentage krijgt volgnummer 1, de volgende speler nr. 2, etc.

Bij spelers met een gelijk percentage wordt er nog een extra decimaal berekend, is het dan nog gelijk dan krijgen zij het zelfde volgnummer.

#### **Rangnummer totaal:**

Deze beide volgnummers samen opgeteld geven een rangnummer.

Bij spelers met gelijke rangnummers is het behaalde relatief moyenne doorslaggevend.

De speler met het laagste rangnummer wordt als eerste in de finale geplaatst, de volgende als tweede, etc.

De spelers met de rangnummers 1 t/m 6 gaan door naar de finale.



Voorbeeld met 13 deelnemers

<b>Poule A</b>						
<b>Speler nr.</b>	<b>Wedstrijd punten</b>	<b>Volgnr. 1</b>	<b>Proc. Moy.</b>	<b>Volgnr. 2</b>	<b>Rang nr.</b>	<b>Plaats</b>
1	8	3,5	97,08	6	9,5	4
2	2	12	92,41	9	21	11
3	4	10	95,20	7	17	7
4	10	2	112,14	3	5	2
5	8	3,5	112,76	2	5,5	3
6	4	10	86,41	11	21	12
7	6	7,5	106,64	4	11,5	6

<b>Poule B</b>						
<b>Speler nr.</b>	<b>Wedstrijd punten</b>	<b>Volgnr. 1</b>	<b>Proc. Moy.</b>	<b>Volgnr. 2</b>	<b>Rang nr.</b>	<b>Plaats</b>
1	12	1	128,12	1	2	1
2	6	7,5	92,32	10	17,5	8
3	0	13	71,54	13	26	13
4	4	10	95,18	8	18	10
5	7	5,5	100,71	5	10,5	5
6	7	5,5	84,18	12	17,5	9

## Finale

Tijdens de finale wordt gespeeld volgens het "De Bruin" Systeem.

In de finale wordt een halve competitie gespeeld.

De speler die in de finale het hoogste aantal partijpunten behaalt is kampioen.

Verloren = 0 punten, Remise = 1 punt, Gewonnen = 2 punten.

Bij eventueel gelijke puntenstand is het behaalde relatief moyenne beslissend.

### Speelschema Finale volgens "De Bruin" Systeem

RONDE				
1	A	B	C	D
3 - 4	3 - 6	5 - 6	4 - 5	4 - 6
2 - 5	2 - 4	2 - 3	2 - 6	3 - 5
1 - 6	1 - 5	1 - 4	1 - 3	1 - 2

- a. Iedere speler behoudt het rangnummer dat hij tijdens de voorronden heeft behaald.
- b. Alle te spelen ronden worden vooraf door de wedstrijdleiding vastgesteld.
- c. Ronde 1 wordt als eerste gespeeld.  
Deze ronde wordt door de wedstrijdleiding vooraf zodanig ingedeeld dat de hoogst geplaatste speler tegen de laagst geplaatste speler uitkomt en verder de tweede hoogste speler tegen de tweede laagste speler enz.  
Hierbij geldt echter wel dat spelers van dezelfde vereniging zoveel mogelijk eerst tegen elkaar uit komen.  
Indien mogelijk worden beide zaken zo goed mogelijk gecombineerd.
- d. Na elke ronde wordt alleen gekeken naar de beste speler tot dan toe, deze gaat spelen tegen de laagst geplaatste speler op dat moment die hij nog niet is tegen gekomen.  
Onder de beste speler tot dan toe wordt verstaan de speler die tot dan toe de meeste punten heeft behaald. Bij gelijk aantal punten beslist het hoogste procentuele gemiddelde.

Naast deze partij (bijvoorbeeld 2-6) worden verder alle partijen van de gekozen ronde gespeeld ! (In dit voorbeeld dus: ronde C).

Omdat er meer dan 3 partijen op een avond gespeeld kunnen worden, moet U misschien de volgorde waarin de partijen worden gespeeld wisselen om te voorkomen dat spelers twee keer achter elkaar moeten spelen.

- e. Voor de volgende ronde kan het dus zijn dat niet ronde "A" maar bijvoorbeeld ronde "B" of "D" nodig zal zijn om te voldoen aan het bepaalde onder punt d.

### Uitval van spelers tijdens de finale

Bij uitval van een speler worden de resterende partijen gewoon gespeeld.

De kampioen wordt dan vastgesteld door het gemiddelde aantal behaalde punten per gespeelde partij te berekenen

## **Wedstrijdverdeling**

Het bestuur zal, in overleg met de wedstrijdleider en met de verenigingen, de voorwedstrijden en de finalewedstrijden zo eerlijk mogelijk verdelen.

Een persoonlijke competitie kan alleen worden georganiseerd door verenigingen die zelf met minimaal 2 personen deelnemen.

## **Persoonlijke Verplichtingen**

- a. Een speler verplicht zich bij inschrijving alle partijen in de voorwedstrijden en de finale te spelen, ook al is hij zelf op een bepaald moment kansloos.
- b. De speler die in de voorwedstrijden zich niet voor de finale plaatst, is verplicht zich de eerste finaleavond als reservespeler beschikbaar te houden.
- c. Indien een speler zonder afmelding en zonder gegronde reden niet komt opdagen volgt uitsluiting uit de competitie en worden de reeds gespeelde partijen uit de stand verwijderd.  
De betreffende speler wordt de daaropvolgende twee jaren uitgesloten van deelname aan de persoonlijke competitie.  
De resterende partijen worden volgens een nieuw schema afgespeeld met een speler minder.

## **Verenigingsverantwoordelijkheid**

- a. De vereniging die de organisatie van een voorwedstrijd op zich neemt, is verantwoordelijk voor het tellen en schrijven van de eerste partij en alles wat verder voor deze wedstrijd gedaan moet worden.  
In principe tellen de deelnemers zelf de volgende partijen.
- b. De vereniging die de finale organiseert zorgt voor tellen en schrijven bij alle wedstrijden van de finaleronde.

## **Prijzen**

- a. In elke klasse wordt een wisselbeker beschikbaar gesteld voor de eerste plaats en tevens geldprijzen voor de eerste, tweede en derde plaats.  
Tevens zijn er geldprijzen voor de kortste partij en de relatief hoogste serie  
Voor de kortste partij en de relatief hoogste serie tellen zowel de voorrondes als de finalewedstrijden mee.
- b. Diegene die de wisselbeker driemaal achtereen wint mag deze definitief behouden.
- c. Prijzen worden alleen toegekend als de betreffende persoon zelf aanwezig is tijdens de prijsuitreiking.  
In uitzonderingsgevallen beslist het bestuur.

# **REGLEMENT KAMPIOENSWEDSTRIJDEN**

Aan het einde van het wedstrijdseizoen, wanneer zowel de teamkampioenen als de persoonlijke kampioenen in beide klassen bekend zijn, vindt er een speciale ontmoeting plaats tussen de kampioenen uit beide klassen.

## **Teamkampioenschap**

De teamkampioenen uit beide klassen komen hierbij tegen elkaar uit en strijden om de titel "Teamkampioen Biljartkring Cranendonck".

Beide teams komen voor deze gelegenheid uit met vier spelers.

De puntentelling is zoals vastgelegd in het reglement teamcompetitie.

Bij gelijke puntenstand is de totale teamsterkte doorslaggevend.

De teamsterkte wordt bepaald door het relatieve moyenne van iedere speler te berekenen.

De totale teamsterkte is dan de optelsom van de vier relatieve moyennes van alle teamleden tezamen.

## **Persoonlijk kampioenschap**

De persoonlijk kampioenen uit beide klassen komen eveneens tegen elkaar uit en strijden om de titel "Persoonlijk Kampioen Biljartkring Cranendonck".

De puntentelling is hetzelfde als tijdens de finales van persoonlijke competitie:

Verloren = 0 punten, Remise = 1 punt, Gewonnen = 2 punten.

Bij gelijke puntenstand is het behaalde relatief moyenne bepalend.

## **Moyenne**

Het te spelen moyenne is voor de teamleden gelijk aan het moyenne bij aanvang van de tweede helft van de teamcompetitie.

Voor het persoonlijk kampioenschap geldt het moyenne zoals vastgesteld voor de laatst gespeelde finalewedstrijden.

## **Verenigingsverantwoordelijkheid**

- a. De vereniging die de kampioenswedstrijden organiseert is belast met het tellen en schrijven van alle partijen. Uiteraard is het toegestaan dat de spelers hierbij assisteren.
- b. De thuis spelende vereniging is verplicht de wedstrijdformulieren zo spoedig mogelijk doch uiterlijk vrijdagmiddag 12.00 uur bij de wedstrijdleader in te leveren.

## **Prijzen**

Voor zowel de teamkampioen als de persoonlijk kampioen zijn er geldprijzen beschikbaar.

Prijzen worden alleen toegekend als de betreffende persoon zelf aanwezig is tijdens de prijsuitreiking. In uitzonderingsgevallen beslist het bestuur.

## PARTIJLENGTE

<b>Moyenne Interval</b>	<b>Caramboles</b>
0,75 - 0,79	29
0,80 - 0,89	31
0,90 - 0,99	33
1,00 - 1,09	35
1,10 - 1,19	37
1,20 - 1,29	39
1,30 - 1,39	41
1,40 - 1,49	43
1,50 - 1,59	45
1,60 - 1,69	47
1,70 - 1,79	49
1,80 - 1,89	51
1,90 - 1,99	53
2,00 - 2,19	55
2,20 - 2,39	60
2,40 - 2,59	65
2,60 - 2,79	70
2,80 - 2,99	75
3,00 - 3,49	80
3,50 - 3,99	90
4,00 - 4,49	100
4,50 - 4,99	110
5,00 - 5,49	120
5,50 - 5,99	130
6,00 - 6,99	140
7,00 - 7,99	160
8,00 - 8,99	170
9,00 - 9,99	180
10,00 - 10,99	200
11,00 - 12,99	220
13,00 - 14,99	250
15,00 - 19,99	300
20,00 - 14,99	350